



Dans le cadre de son plan de développement, le Comité Départemental UFOLEP s'attache à faire découvrir et s'initier à des sports qui sortent de la pratique ordinaire.

L'intérêt de ces activités réside dans le fait qu'elles sont accessibles à un large public et sont sans contact physique.

Elles lient plaisir de jouer, mixité, convivialité et fair-play.



KINBALL

Le KIN-BALL a été créé en 1986 par un québécois et développé ensuite par des éducateurs sportifs. Suite au constat d'une baisse de la pratique sportive, ils ont cherché à mettre en place une activité

susceptible de détendre et d'amuser les gens à la fois.

Ce jeu, basé sur la coopération, implique la participation de tous les joueurs. Il s'adresse à tous les types d'individus : jeunes ou adultes, hommes ou femmes, sportifs ou non, handicapés...

Concrètement, le but de ce sport est d'attraper un ballon de 1 mètre 22 avec n'importe quelle partie du corps avant qu'il ne touche le sol lorsque son équipe est nommée. trois équipes de quatre personnes vont s'affronter sur un terrain de forme carré dont le côté mesure 21 mètres, soit environ la moitié d'un terrain de handball.



TCHOUKBALL

Le TCHOUK-BALL est né des réflexions du Dr Hermann Brandt au cours des années 60, résultant d'une étude critique des sports collectifs les plus populaires. Ses conclusions furent entre autre que de nombreux traumatismes sportifs sont dus à l'exécution de mouvements inadaptés à la physiologie de l'individu et aux formes d'agressions induites par l'activité.

Mélange de squash, de handball et de volley ball : le tchouk-ball se joue en équipe de 7 à 9 joueurs à l'aide de deux surfaces de renvoi et un ballon de hand. Le but étant pour l'équipe qui a le ballon de le faire rebondir au sol après un tir sur le cadre sans

que l'équipe adverse ne puisse l'intercepter. Le Tchouk se caractérise par la suppression de toute forme d'agression corporelle entre les adversaires. Le jeu demande une vraie cohésion au sein de l'équipe. Il est impossible de gagner un match en ne comptant que sur les prouesses techniques de quelques-uns.

TCHOUKBALL



Pour jouer au tchoukball, il faut deux cadres officiels de tchoukball et un ballon de handball.

Le jeu se déroule soit sur un terrain de handball (20x40 m) entre deux équipes de 9 joueurs soit sur un terrain de basketball entre deux équipes de 6 ou 7 joueurs.

Les cadres (qui peuvent être utilisés indifféremment par les deux équipes: il n'y a pas de camps distincts au tchoukball) sont ainsi disposés à chaque extrémités du terrain et entourés d'une zone interdite en forme de demi-cercle de 3 m de rayon.

Un joueur **marque un point** pour son équipe s'il envoie la balle sur le cadre de manière telle qu'elle ne puisse être reprise par un adversaire avant qu'elle ne touche le sol.

Objectifs

- ***Pour l'équipe en possession de la balle:***

- Lancer la balle sur la surface de renvoi après au maximum 3 passes.
- Après rebond, la balle doit toucher le sol hors de la zone interdite pour qu'un point soit marqué.
- Si la balle est rattrapée par l'autre équipe, alors il n'y a pas de point et le jeu continue.

- ***Pour l'équipe qui n'est pas en possession de la balle:***

- Rattraper la balle après rebond au cadre avant qu'elle ne touche le sol.
- Pour cela il faut constamment se repositionner en fonction des passes de l'autre équipe pour être dans les meilleures conditions pour la réceptionner après le rebond.
- Il n'est pas permis d'intercepter la balle avant ou de gêner l'adversaire.

Le KIN-BALL



LES REGLES

Le but du jeu : Servir le ballon à l'une des équipes adverses de façon à ce que cette dernière ne puisse pas le rattraper avant qu'il touche le sol.

La partie : Une partie se compose de 3 périodes de 15 minutes chacune. L'équipe qui mène au pointage à la fin des 3 périodes gagne la partie.

Les équipes : 3 équipes de 4 joueurs (au moins).
Les couleurs officiels des équipes sont le gris, le rose et le noir.

Le ballon : Un ballon de 1 m 22 de diamètre.

Le terrain : La surface de jeu couvre toute la surface du gymnase (plancher). La dimension maximale est de 21m par 21m.

Le jeu : Pour servir le ballon, 3 joueurs d'une même équipe sont accroupis sous le ballon.

Ils le supportent avec les mains, et le quatrième joueur est le serveur.

Les 4 joueurs des 2 autres équipes sont positionnés dans les quatre coins du gymnase, prêts à recevoir le ballon.

Avant de servir, le serveur doit crier "OMNIKIN" suivi de la couleur de l'une des deux équipes adverses (de son choix).

La couleur de l'équipe appelée devient l'équipe à la réception.

L'équipe à la réception doit contrôler le ballon avant qu'il ne touche le sol.

Si le ballon échappe à l'équipe à la réception, une faute est commise et chacune des 2 autres équipes marquent 1 point. Si le ballon est attrapé par l'équipe à la réception, ils doivent le contrôler, l'immobiliser et le resservir.